



Cuenta Pública 2021  
MUNICIPIO DE SUMA


Estado Analítico del Activo


Del 1 de Enero al 31 de Diciembre de 2021  
(Pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del Periodo 2	Abonos del Periodo 3	Saldo Final 4=(1+2-3)	Variación del Periodo (4-1)
<b>ACTIVO</b>					
<b>Activo Circulante</b>					
Efectivo y Equivalentes	4,843,492	31,664,823	31,541,479	4,966,836	123,343
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	338,758	16,447,834	16,773,671	12,922	-325,836
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	4,504,734	15,216,988	14,767,809	4,953,913	449,179
Inventarios	0	0	0	0	0
Almacenes	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos Circulantes	0	0	0	0	0
<b>Activo No Circulante</b>					
Inversiones Financieras a Largo Plazo	4,788,591	2,301,102	2,418,606	4,671,087	-117,504
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0	0	0	0	0
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	5,220,136	2,137,922	2,137,922	5,220,136	0
Bienes Muebles	519,036	163,180	0	682,216	163,180
Activos Intangibles	0	0	0	0	0
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-950,581	0	280,684	-1,231,265	-280,684
Activos Diferidos	0	0	0	0	0
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0	0	0	0	0
Otros Activos no Circulantes	0	0	0	0	0
<b>TOTAL DEL ACTIVO</b>	<b>9,632,083</b>	<b>33,965,925</b>	<b>33,960,086</b>		<b>5,839</b>

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor

  
  
**C. JOSÉ DE LA CRUZ PACHECO BAZÁN**  
 PRESIDENTE MUNICIPAL  
 SUMA, YUCATÁN.

  
**H. AYUNTAMIENTO**  
**SECRETARÍA MUNICIPAL**  
 2021-2024  
**SUMA, YUCATÁN.**

  
**C. VICTOR ABUNDIO POOL CUTZ**  
 SECRETARIO MUNICIPAL

  
**H. AYUNTAMIENTO**  
**C. DILMA EUNICE MORALES GONZALES**  
 SÍNDICO MUNICIPAL  
 SUMA, YUCATÁN.

  
**H. AYUNTAMIENTO**  
**C. FIDEL DE JESUS TORRES GUEMEZ**  
 TESORERO MUNICIPAL  
 2021-2024  
 SUMA, YUCATÁN.